

Limanowscy uczniowie najlepsi także w zakresie informatyki

Maratony tworzenia gier komputerowych zwane popularnie hackathonami od lat z powodzeniem organizowane są dla studentów i cieszą się ogromną popularnością. To nie tylko zabawa, to również prawdziwa szkoła programowania, kreatywności i pracy w zespole.

WSEIcraft to pierwszy w Małopolsce maraton tworzenia gier komputerowych organizowany dla uczniów szkół średnich. Maraton ma charakter konkursu, w ramach którego w ciągu 24 godzin, pięcioosobowe zespoły uczniów projektują trzy gry komputerowe. Jest to jedyny maraton projektowania gier dla szkół średnich w Małopolsce. Cieszy się ogromną popularnością

W tegorocznej edycji wzięło udział 28 zespołów (140 uczestników) z najlepszych szkół Małopolski.

Laureatami konkursu zostali uczniowie Zespołu Szkół Technicznych i Ogólnokształcących w Limanowej z klasy 4TI: Kamil Florek, Grzegorz Ociepka, Wojciech Piętoń, Piotr Sułkowski, Krzysztof Tomaszek. Opiekunem zespołu był mgr inż. Piotr Kozieł. Warto przypomnieć, że wymienieni uczniowie startowali w tym konkursie już po raz trzeci. W roku 2016 zdobyli III miejsce, w 2017 II miejsce, a tym razem byli najlepsi.

Drugie miejsce zajęło Technikum Łączności nr 14 w Krakowie a na trzecim miejscu znalazło się **I Liceum Ogólnokształcące w Limanowej** które reprezentowali: Tomasz Banaś, Izabela Bubula, Marcin Filipek, Tomasz Gawron i Piotr Piksa, a opiekunem zespołu był mgr Bogdan Dębski.



Młodzieży oraz ich opiekunowi serdecznie gratulujemy, życzymy dalszego rozwoju i kolejnych sukcesów!

Źródło: wseikrakow.pl